PlayStation

PAL

COLIN McRAE RALLY™

PlayStation® PLATINUM

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation™. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation™ para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation™ para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation™. • Inserte el disco en la PlayStation™ con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. • Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

© 1998 The Codemasters Software Company Limited and Codemasters Limited, ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters Limited. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae. All rights reserved. "Colin McRae"™ and all copyrights, trademarks, designs and images of car manufacturers and/or on car liveries featured in relation to the game, are being used by Codemasters under licence. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Castrol is a trademark of Castrol Limited. Elf logo licensed by Elf Oil UK Limited V® and Valvoline® registered trademark used with permission from the Valvoline Company, a division of Ashland Oil, Inc. Ford, Escort, Escort WRC, Ford RS200 and Ford Escort MkII are trademarks of Ford Motor Company Limited. The shapes of the Ford cars are the copyright of Ford Motor Company Limited. For home use only. Unauthorised copying, adaption, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Codemasters. Developed by Codemasters. neGcon is a trademark of Namco Ltd. Mad Catz and the Mad Catz logo are trademarks of Mad Catz, Inc. All other marks are trademarks of their respective owners.

1~2 Players

Memory Card 1 block

Optional Controller SLEH-0003

Optional Controller SLEH-00006

Analog Controller Compatible

Vibration Function Compatible

neGcon™

DUAL SHOCK™

MadCatz™

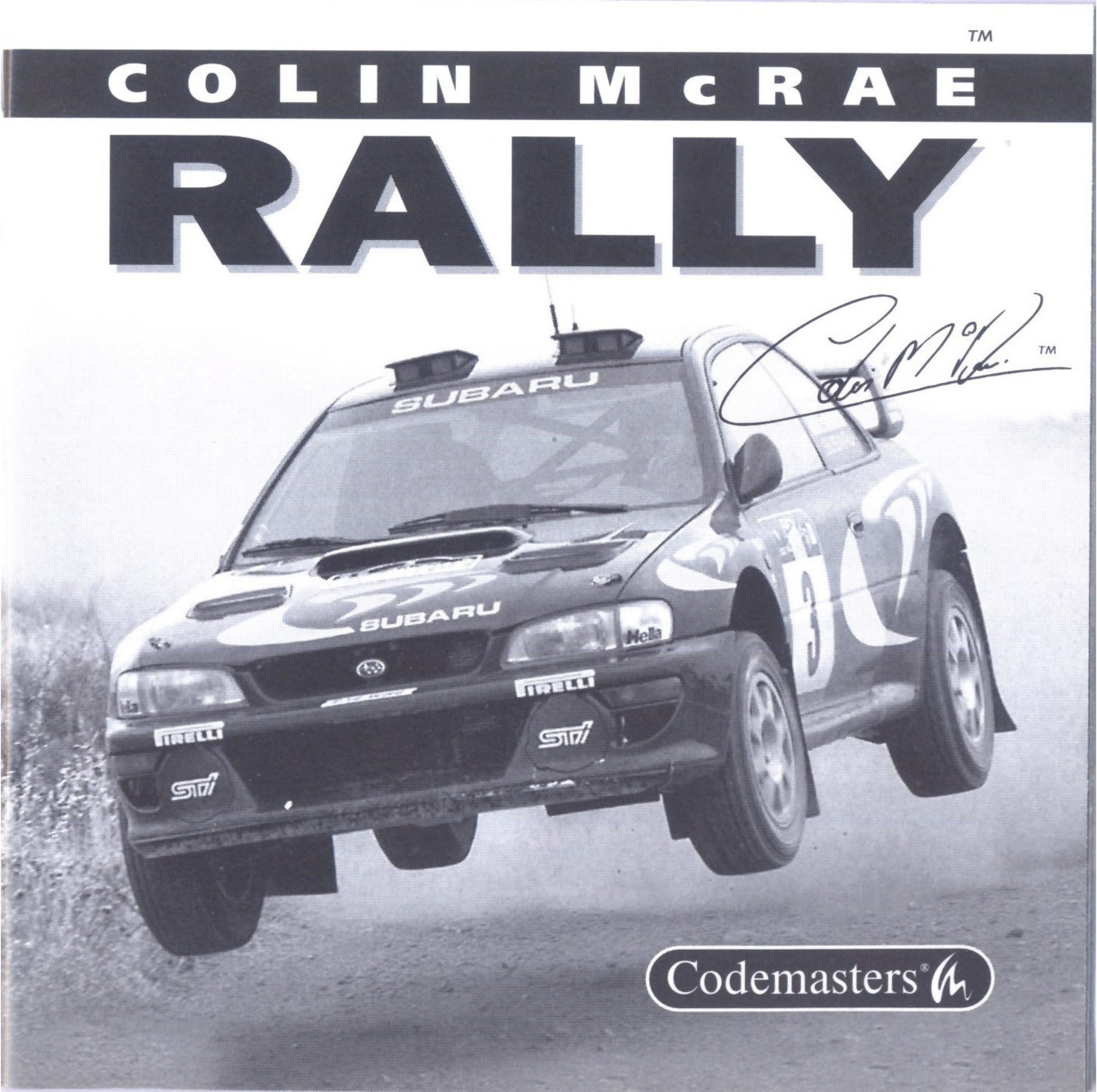
SLES-00477

TM

COLIN McRAE

RALLY

TM



Codemasters®

ÍNDICE

- INTRODUCCIÓN 1
- CÓMO EMPEZAR 2
- CONTROLES DE CONDUCCIÓN 2
- MENÚ PRINCIPAL 4
- TIPOS DE CARRERA 6
- OPCIONES DEL JUEGO 20
- MEJORES PUNTUACIONES 21
- TARJETA DE MEMORIA 21
- GUÍA DEL CONDUCTOR 23

COLIN MCRAE

A la edad de 29 años, el escocés Colin McRae es uno de los pilotos de rallies más emocionantes del mundo. Con nueve años de experiencia en el mundo del motor, es el piloto más joven que ha conseguido el título del Campeonato Mundial de Rally.

Ha demostrado ser el piloto más veloz de todos, por lo que se le ha dado el apodo de: el Escocés Volador.

VICTORIAS CONSEGUIDAS

1999

Rally de Portugal
Safari 555

1998

Rally de Portugal
Tour de Córcega
Rally de Acropolis
Rally de China

1997

Lombard RAC
Tour de Córcega
Safari 555

San Remo
API de Australia

CAMPEÓN MUNDIAL EN 1995

INTRODUCCIÓN

El rally es uno de los deportes de motor que goza de más popularidad actualmente. Se diferencia de otros deportes de motor en que los coches salen a intervalos de un minuto, con lo que compiten contra el reloj en vez de unos contra otros. Y en lugar de correr sobre la típica pista uniforme de asfalto, los coches discurren por todo tipo de superficies: barro, hielo, nieve y gravilla. Cada tipo requiere una técnica específica: sobre gravilla, por ejemplo, hay que saber deslizar el coche sin perder el control; mientras que sobre asfalto, los coches tienen que trazar trayectorias definidas.

Un rally pone a prueba la destreza no sólo del piloto sino también del copiloto. Éste tiene la responsabilidad de guiar al piloto a lo largo de las diferentes etapas a una velocidad que sería imposible de alcanzar sin él, avisando de las curvas, la distancia y la dificultad de cada tramo. Nicky Grist (que aparece en la versión en inglés una vez empezada la acción) es el copiloto de Colin McRae en la vida real y un miembro crucial del equipo.

En los niveles de alta categoría, los coches son muy especializados. El Subaru Impreza WRC de Colin McRae, desarrollado por Prodrive, está valorado en 250.000 de libras, cuneta con una potencia de 300 caballos, una transmisión semiautomática de 6 velocidades y tracción a 4 ruedas con diferenciales controlados por un sistema electro-hidráulico. La combinación de todos estos elementos permite una aceleración impresionante: de 0 a 60 en poco más de 3 segundos.

Esta es tu oportunidad de disfrutar la emoción de un rally...

CÓMO EMPEZAR

No es aconsejable introducir ni retirar periféricos o tarjetas de memoria una vez que la consola esté encendida. Instala tu **PlayStation** de acuerdo con las instrucciones descritas en el manual. Con la consola apagada (botón POWER en posición OFF), abre la cubierta del disco e introduce el disco de Colin McRae Rally. Si quieres cargar o guardar información durante el juego, introduce una Tarjeta de memoria con un bloque libre como mínimo en la Ranura de tarjetas de memoria número 1. Consulta la sección denominada Tarjeta de memoria incluida más adelante en este manual del software para obtener más información. Cierra la cubierta del disco antes de encender la Consola.

CONTROLES DE CONDUCCIÓN

Los tipos mandos compatibles con el juego son los siguientes:

Nota: Si tu mando incluye la opción de disparo automático, es aconsejable que la desactives, pues puede disminuir el rendimiento de tu coche.

ESTÁNDAR

Configuración

Consulta la sección sobre las opciones del juego incluida más adelante en este manual del software para configurar el mando.

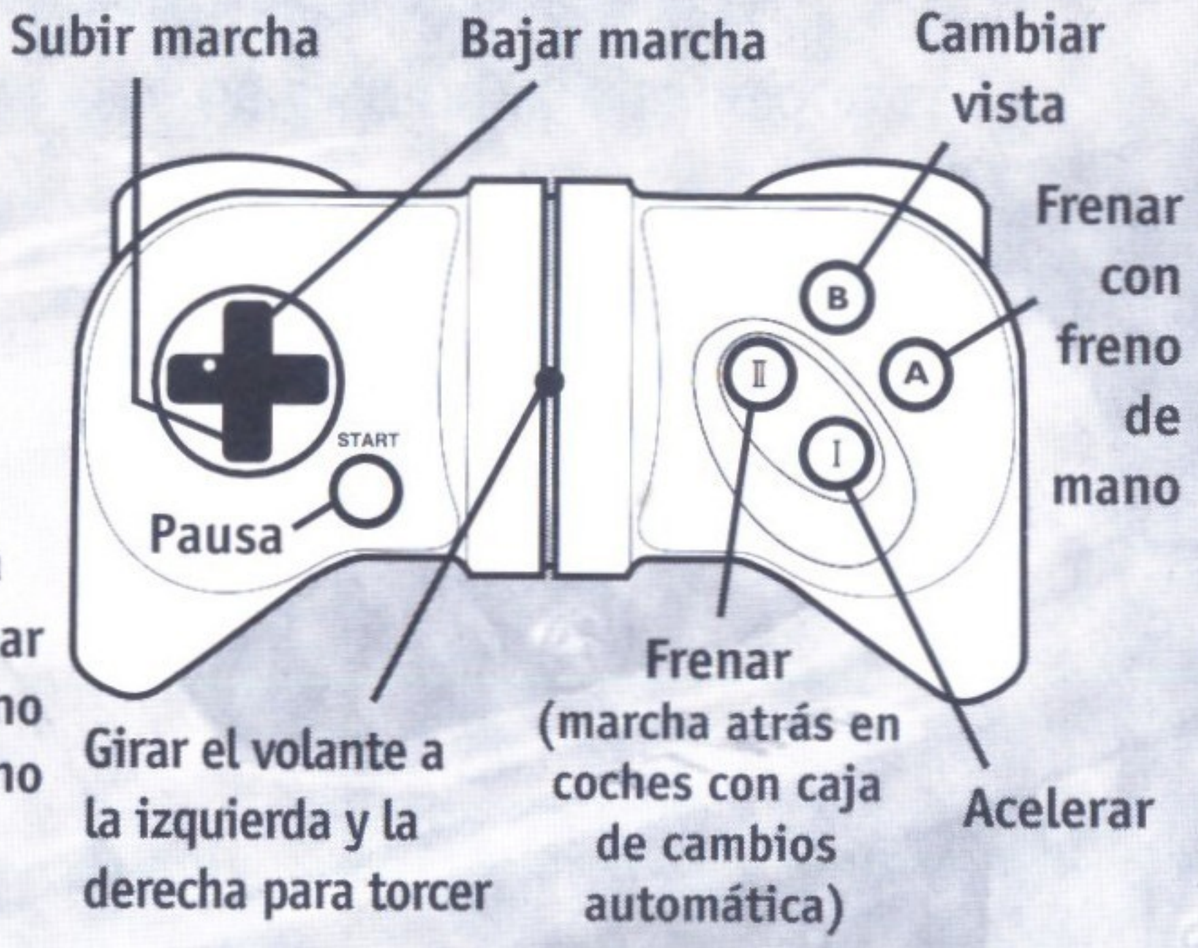
MANDO ANALÓGICO (DUAL SHOCK)

Nota: Hay que apretar el botón ANALOG para que se encienda la lucecita roja que hay debajo.

Calibración

Consulta la sección sobre opciones del juego incluida más adelante en este manual del software para calibrar el mando.

NEGCON



VOLANTE MADCATZ

MENÚ PRINCIPAL

Las opciones disponibles en el menú principal son las siguientes:

Cuando recorras los sistemas del menú, pulsa el botón ✕ (situado debajo del círculo) para seleccionar la opción resaltada. Para cambiar la opción seleccionada, usa los botones de dirección izquierdo y derecho. Pulsa el botón △ en cualquier momento para volver al menú anterior.

MENÚ PRINCIPAL

Esta es una descripción breve del menú principal:

Campeonato - Una experiencia completa, donde tienes la oportunidad de demostrar que eres el mejor.

Rally - Compite en un único rally a campo traviésa (modalidad para 2 jugadores disponible).

Prueba contrarreloj - Practica para conseguir los mejores tiempos por etapas (modalidad para 2 jugadores disponible).

Escuela de rallies - Clases de conducción por profesores expertos.

Opciones - Establece el nivel de dificultad y los ajustes del juego.

Cargar - Carga una campeonato previamente guardado en la Tarjeta de memoria.

NIVELES DE DIFICULTAD

Los niveles de dificultad se encuentran en la pantalla de opciones del menú principal. Hay tres: 'NOVATO', 'INTERMEDIO' y 'EXPERTO'. El seleccionado por defecto es el nivel intermedio. Cada nivel de dificultad afecta a determinados ajustes del juego. Los ajustes son relevantes en las modalidades de 'Campeonato' y de 'Rally'. El nivel de dificultad 'EXPERTO' es el único disponible si consigues completar la modalidad del nivel 'INTERMEDIO' en primera posición.

TABLA DE DIFICULTAD

NOVATO	INTERMEDIO	EXPERTO
COCHES : sólo con tracción a 2 ruedas.	COCHES: SÓLO CON TRACCIÓN A 4 RUEDAS	COCHES: CON TRACCIÓN A 2 Y 4 RUEDAS
ETAPAS: LAS TRES PRIMERAS	ETAPAS: TODAS	ETAPAS: TODAS
PAÍSES: 6	PAÍSES: 8	PAÍSES: 8
OPONENTES: 7	OPONENTES: 15	OPONENTES: 15

TIPOS DE CARRERAS

CAMPEONATO

Un campeonato abarca toda una temporada de rallies en 8 países con diversas condiciones climáticas y a distintas horas del día. En todos los países hay que completar 6 etapas (consulta los ajustes de dificultad del juego) y 4 de ellos incluyen una etapa súper especial. Tu objetivo aquí es vencer al mejor y conseguir el título de campeón del campeonato.

RALLY

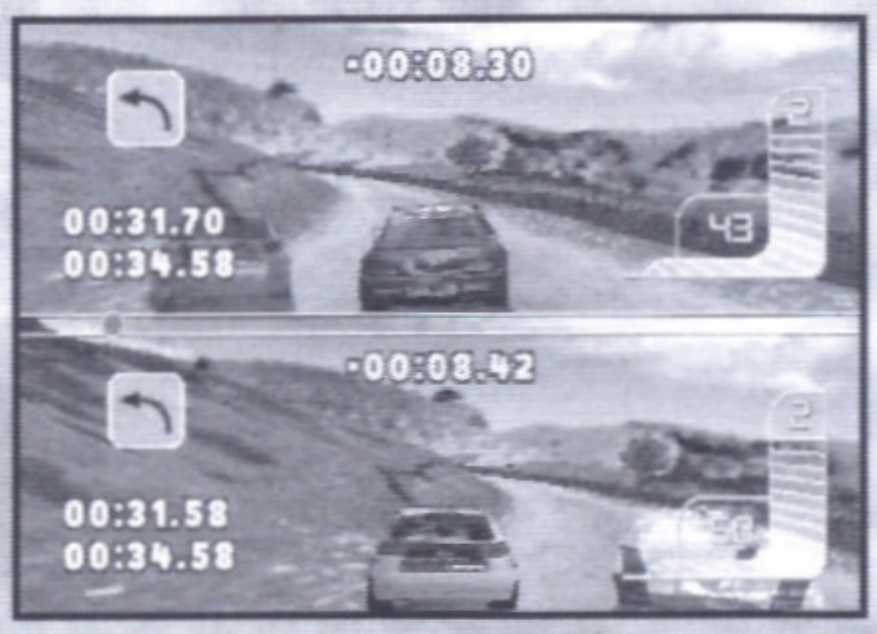
Corre en un solo rally a campo traviesa tú solo o contra un amigo. En cada rally hay un número determinado de etapas.

PRUEBA CONTRARRELOJ

En esta prueba puedes competir en cualquier etapa de un rally a campo traviesa tú solo o con otro jugador. Aquí no dispones de opciones de reparación.

2 JUGADORES

En las modalidades de 'Rally' y de 'Prueba contrarreloj' cuentas con la opción de competir con un amigo de tres formas distintas:
En la modalidad de ***pantalla dividida***, puedes enfrentarte a un oponente representado por un coche fantasma.
En la modalidad ***"alternar entre 2 jugadores"*** tienes acceso a una vista completa, donde el jugador 1 empieza primero, seguido del jugador 2.
La modalidad de ***máquinas recreativas*** consiste en una carrera entre dos coches donde pueden producirse colisiones. En todas estas modalidades necesitas conectar dos mandos a tu **PlayStation**.



SELECCIÓN DE COCHES

Elige un coche con el que competir. La disponibilidad de algunos coches depende del nivel de dificultad. Si estás jugando un 'Campeonato' tendrás más probabilidades de ganar con uno de los coches con tracción a 4 ruedas, ya que son los de mayor potencia.

Puedes elegir uno de los cuatro coches de tracción a 4 ruedas de Rally:

Subaru Impreza

Ford Escort WRC

Mitsubishi Lancer

Toyota Corolla

CÓMO INTRODUCIR TU NOMBRE

En todas las modalidades de juego, se le pide a cada jugador que introduzca su nombre. Este nombre se utiliza a lo largo del juego para guardar todos los récords o altas puntuaciones conseguidas. Un nombre puede tener un máximo de 11 caracteres.

CONFIGURACIÓN / REPARACIÓN

Antes de comenzar un rally, o de realizar ciertas etapas del mismo, tienes la opción de configurar tu coche y, si fuera necesario, de reparar los daños que se hayan producido en el coche.

Cuentas con una cantidad de tiempo limitada para realizar las operaciones de configuración y de reparaciones, lo que significa que no tendrás suficiente tiempo para realizar todas las operaciones necesarias, de modo que habrá que seleccionar qué tiene más prioridad.

CUADRO DE CONFIGURACIÓN

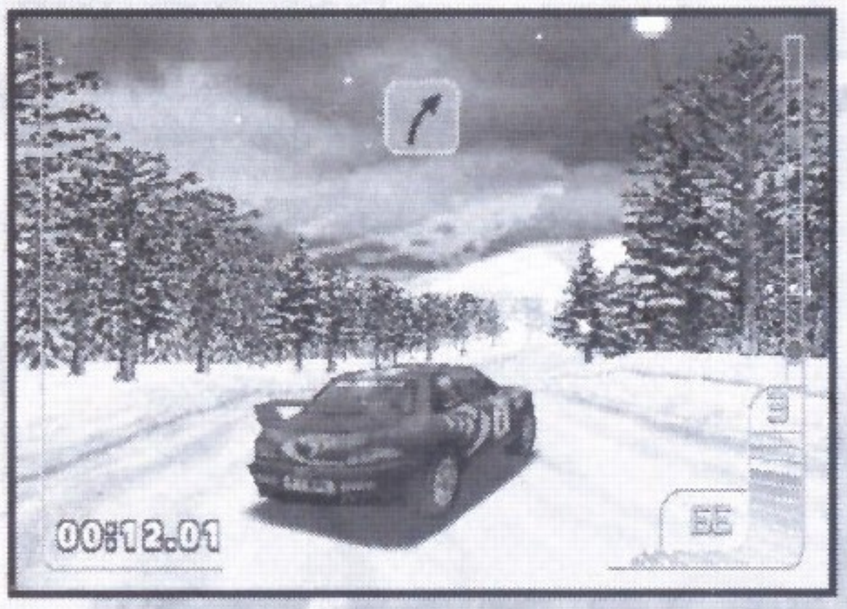
ACCESORIO	EFECTO	TIEMPO
Neumáticos	Índice de agarre a la superficie	03:00
Suspensión	Índice de agarre al tomar curvas	15:00
Frenos	Equilibrio de frenado de delante hacia atrás	10:00
Volante	Sensibilidad del volante	12:00
Demultiplicación	Aceleración / Máx. velocidad	20:00

Cuando entras en la pantalla destinada a la configuración y a las reparaciones al principio del Rally, verás que ya hay una serie de ajustes establecidos para el país.

Así, podrás ver las etapas siguientes seleccionando la opción de "Ver etapas". Una vez que hayas seleccionado todas las opciones de configuración y reparación que querías, deberás seleccionar "continuar" para que estos cambios tengan efecto. La opción "Reiniciar" restaurará los ajustes seleccionados por defecto y cancelará cualquier cambio que hayas realizado.

CUADRO DE REPARACIONES

ACCESORIO	EFECTO	TIEMPO MÁX.
Sistema eléctrico	Parpadeo de los faros	30:00
Maniobrabilidad	Se va hacia un lado / Gira más despacio	45:00
Frenos	Menor potencia de frenado	30:00
Motor	Aceleración más lenta / Máxima velocidad	60:00
Caja de cambios	Incapaz de elegir marcha / Máxima velocidad	60:00



CLIMA

Durante las etapas de un rally contarás con las siguientes variaciones climáticas:

Despejado
Nublado
Lluvia
Nieve
Tormenta
Niebla

Estas condiciones climáticas afectan a las superficies por las que conduces; por ejemplo cuando hay barro mojado, lógicamente la superficie será mucho más resbaladiza que cuando está seco.

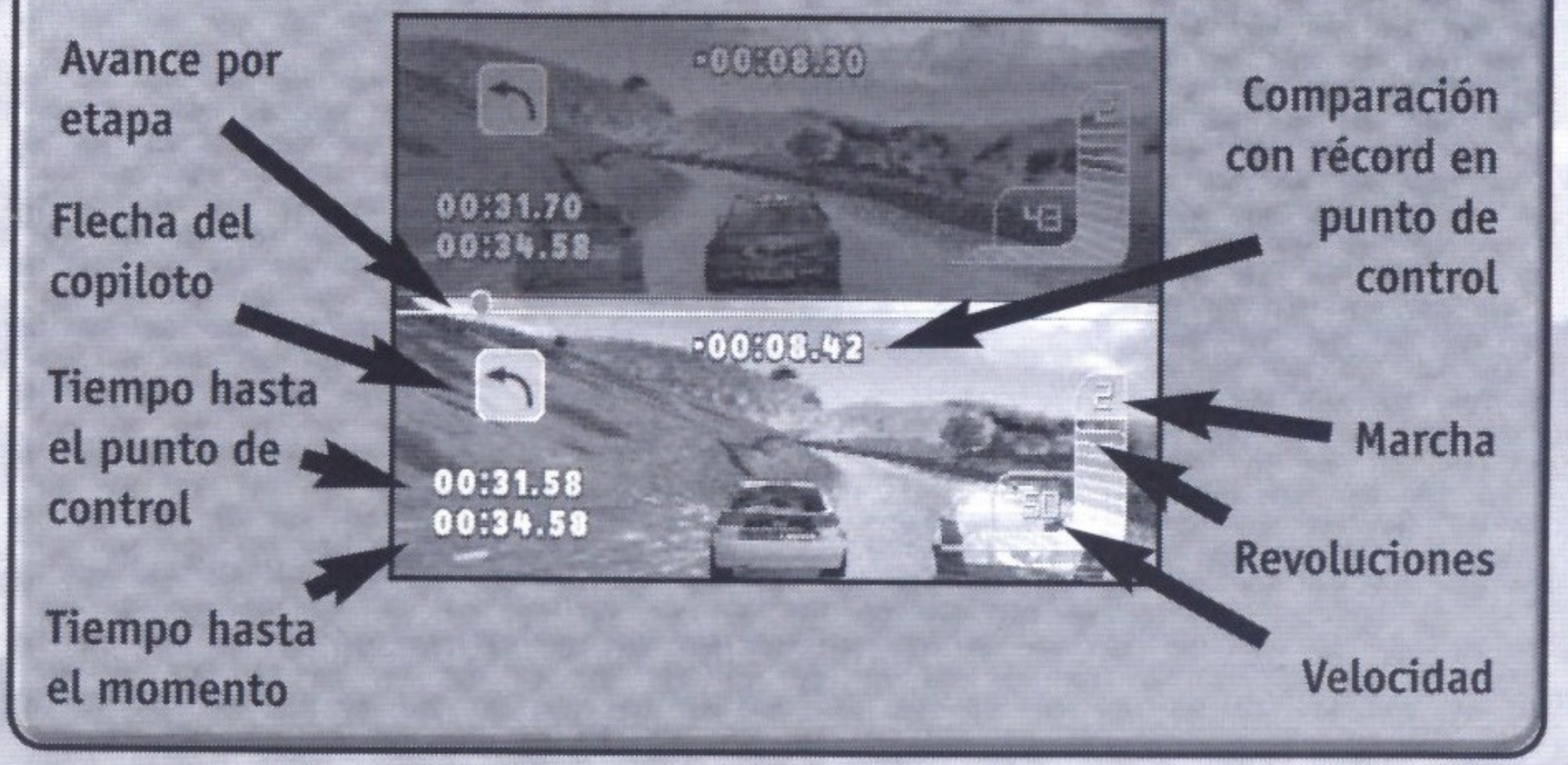
HORA DEL DÍA

Según avanzas por el rally la hora del día variará en cada etapa.
Podrás recorrer las etapas en cualquiera de las siguientes etapas durante el día:

Madrugada
Mañana
Mañana (tarde)
Mediodía
Tarde
Tarde (noche)
Anochecer
Noche

LA PANTALLA DE JUEGO EN PARTIDAS DE 1 JUGADOR MUESTRA LA SIGUIENTE INFORMACIÓN:

LA PANTALLA DIVIDIDA PARA 2 JUGADORES MUESTRA LA INFORMACIÓN SIGUIENTE:



COPILOTO

En un rally, el copiloto es tan importante como el propio piloto, ya que sólo mediante la información ofrecida por él durante la carrera, el piloto puede conducir a velocidades extremas sin estrellarse. Su labor se hace todavía más importante por la noche.

El copiloto te da información sobre las curvas que hay más adelante tal y como se describe en el diagrama siguiente:

El copiloto te avisará además de cualquier obstáculo que pueda aparecer. Esto es lo que significan los mensajes del copiloto:

ATENCIÓN:	Ten cuidado.
PRECAUCIÓN:	Ten mucho cuidado. Esta curva es difícil.
LARGA:	Una curva larga.
NO CORTES LA CURVA:	No cortes al tomar esta curva. Hay un obstáculo.
SE CIERRA:	Esta curva se vuelve cada vez más cerrada.
SE ABRE:	Esta curva se ensancha cada vez más.
OBSTÁCULOS:	Te describirá toda una serie de obstáculos. Estáte alerta.

Este diagrama, debido a la falta de espacio, sólo muestra las curvas que se realizan a la derecha.

Codemasters®

PLEASE
AFFIX
STAMP
HERE

Codemasters Software Company Ltd.

PO Box 6

Leamington Spa

Warwickshire

CV32 0SH

UK

PRIZE DRAW & WARRANTY REGISTRATION CARD FOR COLIN McRAE RALLY PLAYSTATION

WIN A FREE COLOUR TV

PRIZE DRAW • A FREE COLOUR TV could be yours! Completing and returning this card to Codemasters ensures your entry into a prize draw! **WARRANTY •** Please complete this card to be registered with Codemasters as the official user of this game. In the unlikely event of a problem arising with this quality game, Codemasters will provide assistance to the registered user.

Name:..... ....Sex: .....

Address: .....

.....

.....

.....

.....Postcode:.....

E-mail: .....

.....

Telephone No.:(.....) .....

Age of Player:

☐ 5-9 ☐ 10-14 ☐ 15-19

☐ 20-24 ☐ 25-30 ☐ 30+

Date bought: .....

How would you rate the game (out of ten)?...../ 10

Name of store where game was purchased

.....

What influenced you to buy this game?

.....

.....

.....

How could we make this game better?

.....

.....

.....

.....

.....

THANKS FOR YOUR HELP AND GOOD LUCK!

PRIZE DRAW RULES • A random draw will be held on 01/08/99. The decision of the judges is final and no correspondence will be entered into. The winner will be notified by post. Sponsored by: Codemasters, P O Box 6, LEAMINGTON SPA, Warwickshire, CV32 OSH, U.K. The winner may be requested to help with Codemasters' publicity.

NO PURCHASE NECESSARY • You can still enter this prize draw without buying this game simply by writing your name and address on a piece of paper and sending it to: Codemasters, Dept FJPD, P O Box 6, LEAMINGTON SPA, Warwickshire, CV32 OSH, U.K. (only one entry per household).

Website: www.codemasters.com

EJEMPLOS

2 IZQUIERDA

= una curva a la izquierda bastante sencilla.

LARGA 3 IZQUIERDA, SE CIERRA

= una curva bastante larga hacia la izquierda que se cierra.

PRECAUCIÓN, 5 DERECHA, NO CORTES, MADEROS

= Ten mucho cuidado. Una curva cerrada a la derecha. No tomes la curva cerrada porque hay un montón de maderos.

VISTAS

Colin McRae Rally cuenta con 5 perspectivas de cámara

TRAS COCHE (PRÓXIMO)
TRAS COCHE (LEJOS)
PARACHOQUES
CAPÓ
CÁMARA DE CABINA

La cámara de cabina te permite competir con la perspectiva de un conductor de rallies de verdad. Las fuerzas que operan sobre un conductor real son simuladas mientras recorres el circuito. Esta cámara de cabina no está disponible en las etapas súper especiales para un jugador, o en cualquiera de las modalidades para dos jugadores.

Tras el coche (lejos)

Vista del capó

Vista de la cámara de cabina

SÚPER-ESPECIAL ETAPAS

¿En qué consiste una etapa súper especial?

Algunos países contienen etapas súper especiales. Una etapa súper especial implica un acontecimiento especial en el que dos coches compiten por el mismo circuito.

El circuito está formado a su vez por un circuito cerrado interior y otro exterior que se cruzan. Un coche comienza en el circuito interior y el otro en el exterior. Cada coche compite en ambos circuitos cerrados, es decir, en el exterior y el interior, con lo que cubren la misma distancia hasta la línea de meta.

Países

Los países siguientes cuentan con etapas súper especiales:

Grecia
Córcega
Australia
Reino Unido

Note: Cada etapa súper especial forma parte de un rally, de modo que tu actuación contribuye a tu posición final en el rally.

RESULTADOS

TIEMPOS DESPUÉS DE LOS PUNTOS DE CONTROL

TIEMPOS DE ETAPA

TIEMPO DE RALLY

Durante un rally, cada etapa en la que compites está cronometrada. Durante una etapa te encontrarás con varios tiempos correspondientes a cada punto de control. Te servirán para hacerte una idea de cómo lo estás haciendo en comparación con el piloto más rápido en esa etapa.

Cuando completes una etapa, el tiempo conseguido en se añade al tiempo total en el rally. Una vez que completes todas las etapas en un rally, dispondrás de un tiempo global del rally, lo que a su vez te proporciona una posición y una puntuación global.

Si participas en un campeonato, los puntos que vayas obteniendo se irán sumando para dar una puntuación total para todo el campeonato. Aquel que haya conseguido más puntos al final del campeonato será el nuevo campeón.

PUNTOS

Los puntos se conceden al final de cada rally y dependen de la posición que alcances.

1° - 10 PUNTOS

2° - 6 PUNTOS

3° - 4 PUNTOS

4° - 3 PUNTOS

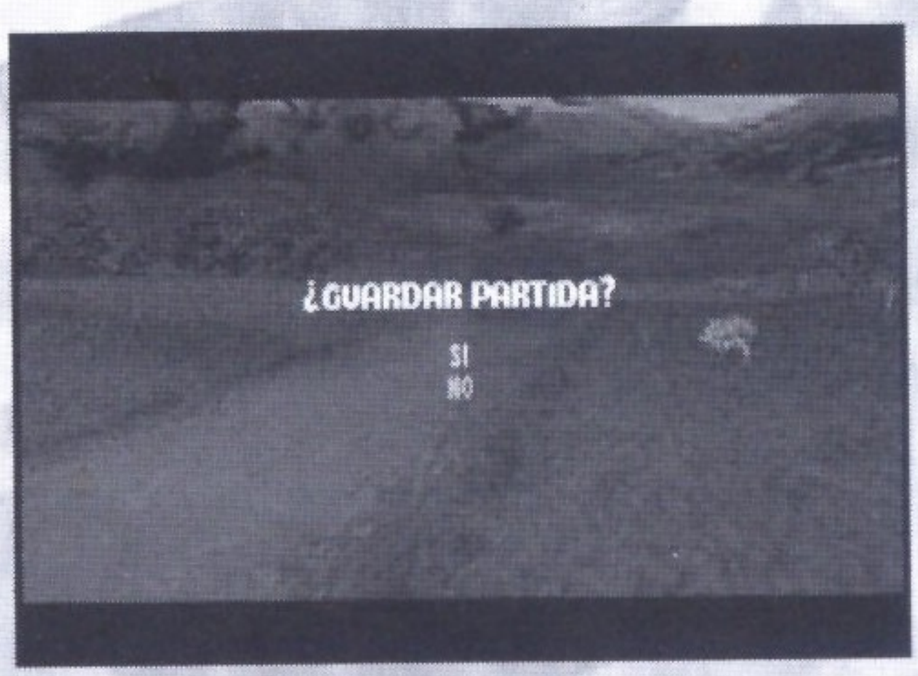
5° - 2 PUNTOS

6° - 1 PUNTO

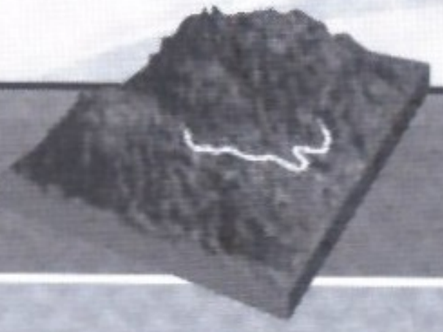
Debes conseguir al menos un punto, es decir alcanzar como mínimo la sexta posición, para poder seguir compitiendo. Si lo consigues, podrás acceder al siguiente país.

CÓMO GUARDAR LA PARTIDA

Tienes la oportunidad de guardar la partida antes de cada punto de configuración o reparación, y también al final de cada rally en la modalidad de campeonato. Necesitarás un bloque libre en tu Tarjeta de memoria, y podrás guardar hasta 5 partidas.

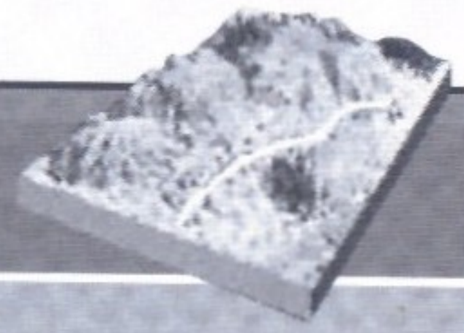


INFORMACIÓN SOBRE PAÍSES Y ETAPAS



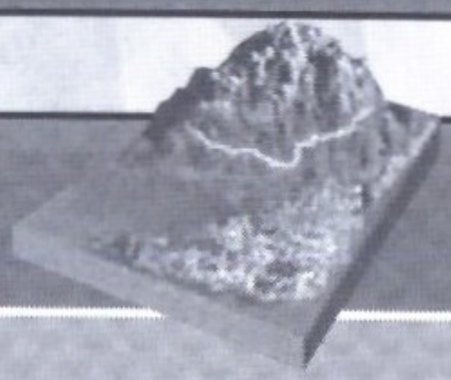
NUEVA ZELANDA

Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Madrugada	Gravilla	4.9km
2	Mañana	Gravilla	5.7km
3	Mediodía	Gravilla	5.8km
4	Tarde	Gravilla	5.1km
5	Tarde (noche)	Barro/gravilla	5.1km
6	Anochecer	Barro/gravilla	5.2km



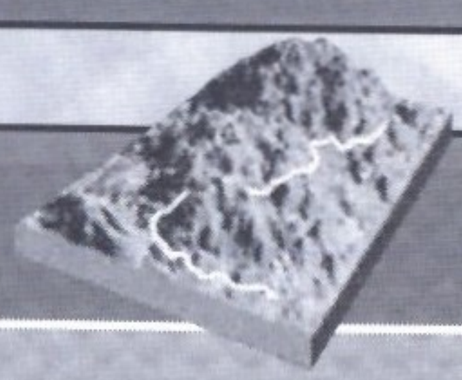
GRECIA

Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Madrugada	Gravilla con polvo	5.2km
2	Mañana	Gravilla con polvo	5.3km
3	Tarde	Gravilla con polvo	4.6km
4	Tarde	Gravilla con polvo	5.2km
5	Tarde (noche)	Gravilla con polvo/Asfalto	4.7km
6	Anochecer	Gravilla con polvo	4.7km
SE	Mediodía	Gravilla con polvo	1.7km



MONTE CARLO

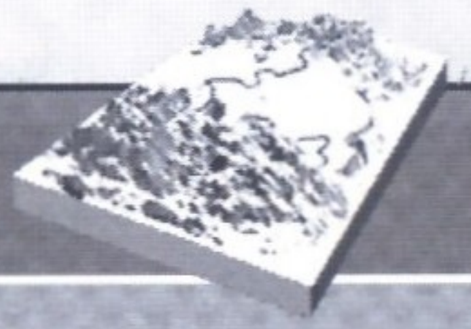
Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Mañana	Nieve	5.5km
2	Mañana	Mucha/poca nieve	4.9km
3	Tarde	Nieve/asfalto mojado	5.2km
4	Noche	Asfalto	5.9km
5	Mañana	Asfalto	5.6km
6	Tarde	Nieve	5.5km



AUSTRALIA

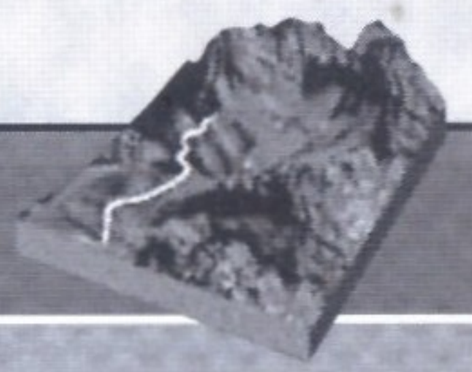
Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Mañana	Gravilla	5.5km
2	Mediodía	Gravilla/Asfalto	5.3km
3	Tarde	Gravilla	4.8km
4	Noche	Gravilla	5.4km
5	Mañana	Gravilla	5.8km
6	Mediodía	Gravilla	5.6km
SE	Anochecer	Gravilla	1.2km

SUECIA



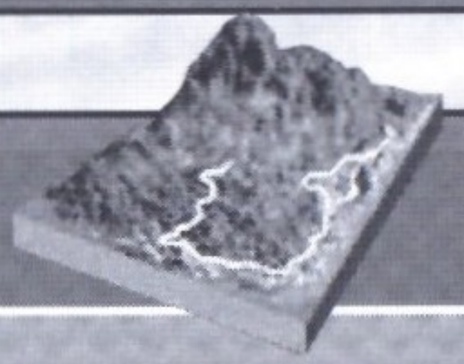
Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Mañana	Nieve y hielo	5.2km
2	Mediodía	Nieve	5.2km
3	Anochecer	Nieve	5.4km
4	Noche	Nieve	5.1km5
5	Mañana	Nieve	6.1km
6	Tarde	Nieve	5.2km

CÓRCEGA



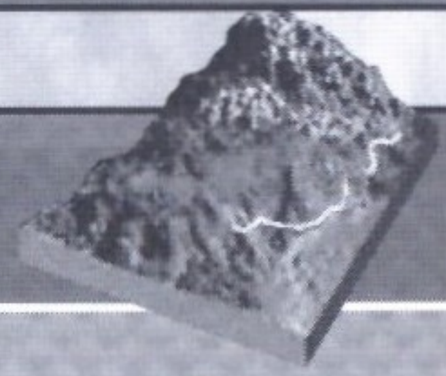
Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Mañana	Asfalto	4.0km
2	Mediodía	Asfalto	4.2km
3	Anochecer	Asfalto	4.7km
4	Noche	Asfalto	4.4km
5	Mañana	Asfalto	4.2km
6	Mediodía	Asfalto	4.7km
SE	Mediodía	Asfalto	2.6km

INDONESIA



Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Mañana	Asfalto con polvo/arena	5.4km
2	Mediodía	Asfalto con polvo/Barro seco	4.4km
3	Anochecer	Barro mojado	5.8km
4	Noche	Barro mojado	5.4km
5	Mañana	Asfalto con polvo/Barro seco	4.5km
6	Mediodía	Asfalto con polvo/Arena	4.1km

REINO UNIDO



Etapa	Hora	Superficie	Longitud
1	Mañana	Nieve/barro mojado	5.6km
2	Mañana (tarde)	Nieve/barro mojado	6.4km
3	Mediodía	Asfalto/Barro	4.4km
4	Tarde (noche)	Asfalto/Gravilla/Barro	7.1km
5	Anochecer	Barro mojado	5.8km
6	Noche	Barro mojado	5.3km
SE	Mediodía	Barro	2.5km

COCHES PARA RALLIES

Están disponibles los siguientes coches:

TRACCIÓN A 4 RUEDAS

SUBARU
Impreza

BHP - 300,

Distancia entre ejes - 2520mm

FORD
Escort WRC

BHP - 290,

Distancia entre ejes - 2550mm

MITSUBISHI
Lancer

BHP - 300,

Distancia entre ejes - 2500mm

TOYOTA
Corolla

BHP - 290,

Distancia entre ejes - 2465mm

2WD

VW
Golf GTI

BHP - 250,

Distancia entre ejes - 2431mm

RENAULT
Maxi Megane

BHP - 250,

Distancia entre ejes - 2468mm

SEAT
Ibiza

BHP - 230,

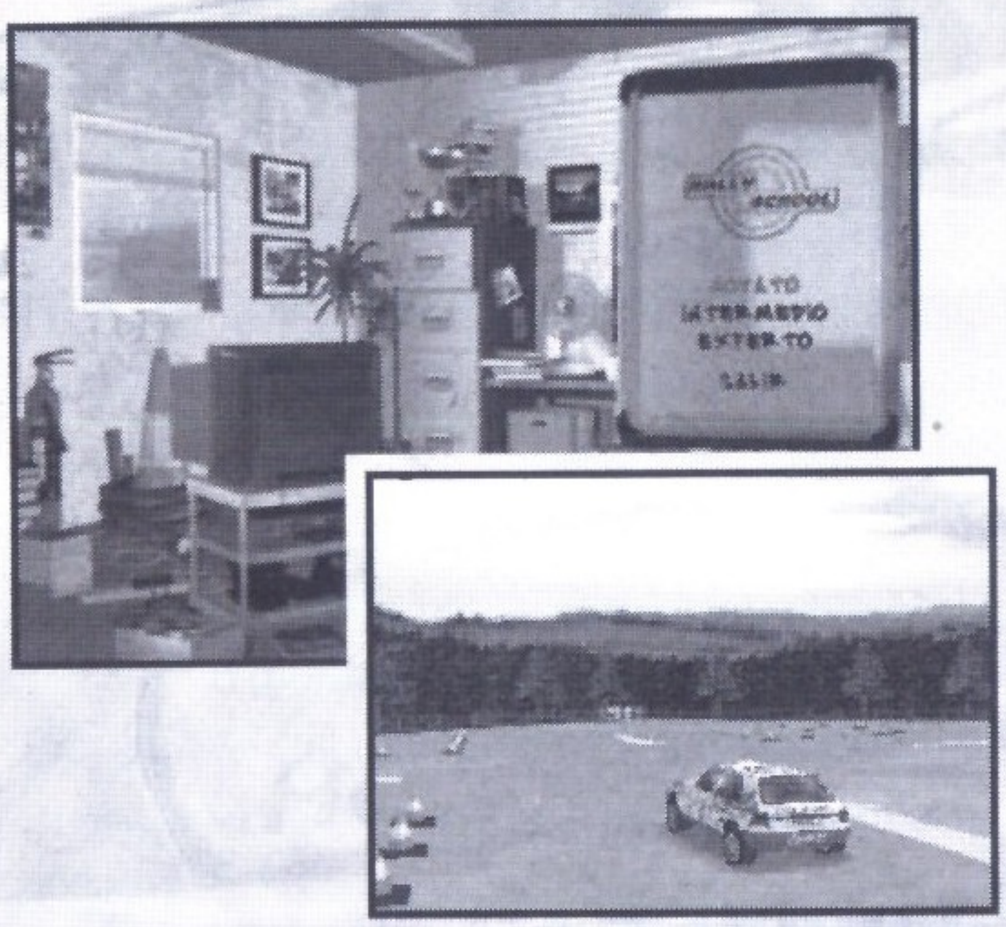
Distancia entre ejes - 2440mm

SKODA
Felicia

BHP - 240,

Distancia entre ejes - 2450mm

ESCUELA DE RALLIES



El propósito de la escuela de rallies de Colin McRae Rally es ayudarte a conducir un coche de rallies, a entender los mensajes del copiloto y a configurar tu coche correctamente. Dentro de la escuela de rallies se incluyen tres niveles de dificultad:

NOVATO
INTERMEDIO
EXPERTO

En cada nivel de dificultad existen diferentes tareas a realizar:

NOVATO

La sección del nivel novato te enseña los aspectos básicos imprescindibles para hacerse con el control de un coche de rallies, a acelerar y frenar correctamente y a controlar el coche en las curvas.

Dentro de estas tareas se incluyen:
Movimiento del coche, circuito cerrado básico y etapa única

INTERMEDIO

La sección del nivel intermedio te enseña a controlar el coche cuando esté derrapando, para conseguir mejores resultados una etapa en diversas superficies. En este nivel también se aprenden instrucciones básicas del copiloto.

Estas tareas incluyen:
Loop, Figure of 8, Stage, Wet Stage

EXPERTO

La sección final del nivel experto te enseña los aspectos básicos para controlar un coche de rally con condiciones reales. Aquí ya no recibes ningún tipo de consejo y tienes que aprender cómo configurar tu coche.

Las tareas incluyen:
Circuito cerrado, trazo en forma de ocho, etapa, etapa mojada, etapa nocturna

OPCIONES DEL JUEGO

Las opciones siguientes están disponibles en el menú de opciones:

AJUSTES
MEJORES PUNTUACIONES
DIFICULTAD
CARGAR INFORMACIÓN
GUARDAR INFORMACIÓN

AJUSTES

Este menú de objetos incluye las siguientes opciones del juego:

GRÁFICOS

Flechas
Esta opción te permite alternar entre las flechas para activar o desactivar a la figura del copiloto.

Pantallas de las partidas
Esta opción te permite alternar entre las pantallas: máxima, mínima o desactivada.

Pantalla dividida
Esta opción determina la forma en que está dividida la pantalla en la modalidad para 2 jugadores. Alterna entre las modalidades horizontal y vertical.

Pantalla ancha
Si estás utilizando una pantalla ancha de televisión, puedes seleccionar la opción de pantalla ancha para ajustar tu televisor a esta modalidad, contando así con una pantalla de máxima visión y con el correcto diámetro durante el juego.

Colocar pantalla
Selecciona esta opción para ajustar la posición de la pantalla con los botones de dirección.

SONIDO

El volumen de los efectos del sonido, los mensajes del copiloto y la música ser ajustado, o simplemente puedes apagarlos. También puedes ajustar la modalidad del sonido a estéreo o mono.

MANDO 1 / 2

Puedes configurar los botones para cada mando conectado a tu **PlayStation**. Si cuentas con un Mando Analógico conectado, podrás calibrarlo y elegir si utilizar aceleración y frenado digital o analógico. Si utilizas un Mando Analógico (DUAL SHOCK) la calibración será automática.

IDIOMA

Esta opción te permite cambiar el idioma seleccionado para el juego.

MEJORES PUNTUACIONES

El récord del mejor tiempo de etapa conseguido queda guardado, junto con los mejores tiempos de rally y de campeonato. La información referente a las mejores puntuaciones queda guardada:

Mejores puntuaciones del campeonato

Los 5 Mejores puntuaciones del campeonato para cada nivel de dificultad.

Mejores puntuaciones del campeonato

Los 5 Mejores puntuaciones del campeonato de rallies para cada país.

Tiempo de etapa

El mejor tiempo para cada etapa del rally.

NIVELES DE DIFICULTAD

Ajusta el nivel de dificultad del juego.
Consulta la página 5 para más información.

TARJETAS DE MEMORIA

Si tienes una Tarjeta de memoria puedes guardar tu progreso en el campeonato, además de tus ajustes favoritos. Antes de guardar una partida, tendrás que asegurarte de que tienes, como mínimo, un bloque libre en la Tarjeta de memoria. Consulta el manual de instrucciones para averiguar qué es lo que hay que hacer para borrar el contenido de los bloques de la Tarjeta de memoria si está llena. Introduce tu Tarjeta de memoria en la Ranura de tarjeta de memoria número 1.

CÓMO SE CARGAN Y SE GUARDAN CAMPEONATOS

Cuando participes en un campeonato, tendrás la oportunidad de guardar la partida antes de cada configuración o reparación, y al final del rally. Si guardas la partida, podrás reanudarla en otra ocasión. En una sola Tarjeta de memoria se pueden guardar 5 posiciones distintas en el campeonato.

Para continuar un campeonato que has dejado a medias, escoge la opción "Cargar" en el menú principal y luego selecciona la partida que quieras.

AJUSTES DEL JUEGO Y MÁXIMAS PUNTUACIONES

Puedes cargar y guardar los ajustes del juego y las puntuaciones más altas. Para ello hay que seleccionar las opciones "CARGAR INFORMACIÓN" y "GUARDAR INFORMACIÓN" en el menú de las opciones. Estos datos quedarán automáticamente cargados si, antes de empezar, tienes introducida en la Consola la Tarjeta de memoria en que los guardaste. Es importante que guardes tus mejores puntuaciones cuando salgas del juego, antes de apagar tu **PlayStation**. Se te ofrecerá la opción de guardar tus mejores puntuaciones en la tarjeta de memoria. Si no seleccionas esta opción, perderás las puntuaciones cuando apagues tu **PlayStation**.

LAS MEJORES PUNTUACIONES

Si tienes acceso a Internet, has conseguido un tiempo récord en una etapa, un rally o un campeonato, y quieres que lo vea el mundo entero, visita el sitio web de Codemasters:

http://www.codemasters.com

Aquí encontrarás una lista de los campeones de Colin McRae Rally, y podrás introducir tus mejores tiempos. Para ello, necesitarás el código que aparece debajo de tu tiempo en las pantallas de las máximas puntuaciones.

Si tu tiempo es lo suficientemente bueno, aparecerá junto con los otros y lo podrá ver todo el mundo: ¡la meta final de Rally!

GUÍA DEL CONDUCTOR

A continuación, te presentamos unas cuantas reglas que pueden mejorar notablemente tu tiempo:

CÓMO TOMAR LAS CURVAS

A diferencia de la mayoría de los deportes de motor, en un rally no hace falta que te coloques en "la línea de carrera". Lo más normal es que te resulte imposible, porque la tomar las curvas tu coche derrapa. Lo esencial es "preparar" el coche para tomar la curva. Utiliza los frenos para reducir la velocidad del coche. Una vez que hayas entrado en la curva, será demasiado tarde para hacer eso. Es más importante llevar velocidad al salir de la curva que al entrar. Luego hay que utilizar el freno de mano para perder velocidad con el derrape y hacer que el coche dé un giro brusco. También tienes que utilizar el acelerador para controlar el derrape y que el coche se agarre bien al suelo. Para corregir la dirección, deja que el coche se deslice lateralmente. Cuando quede en la dirección correcta, pisa el acelerador para salir a toda potencia de la curva.

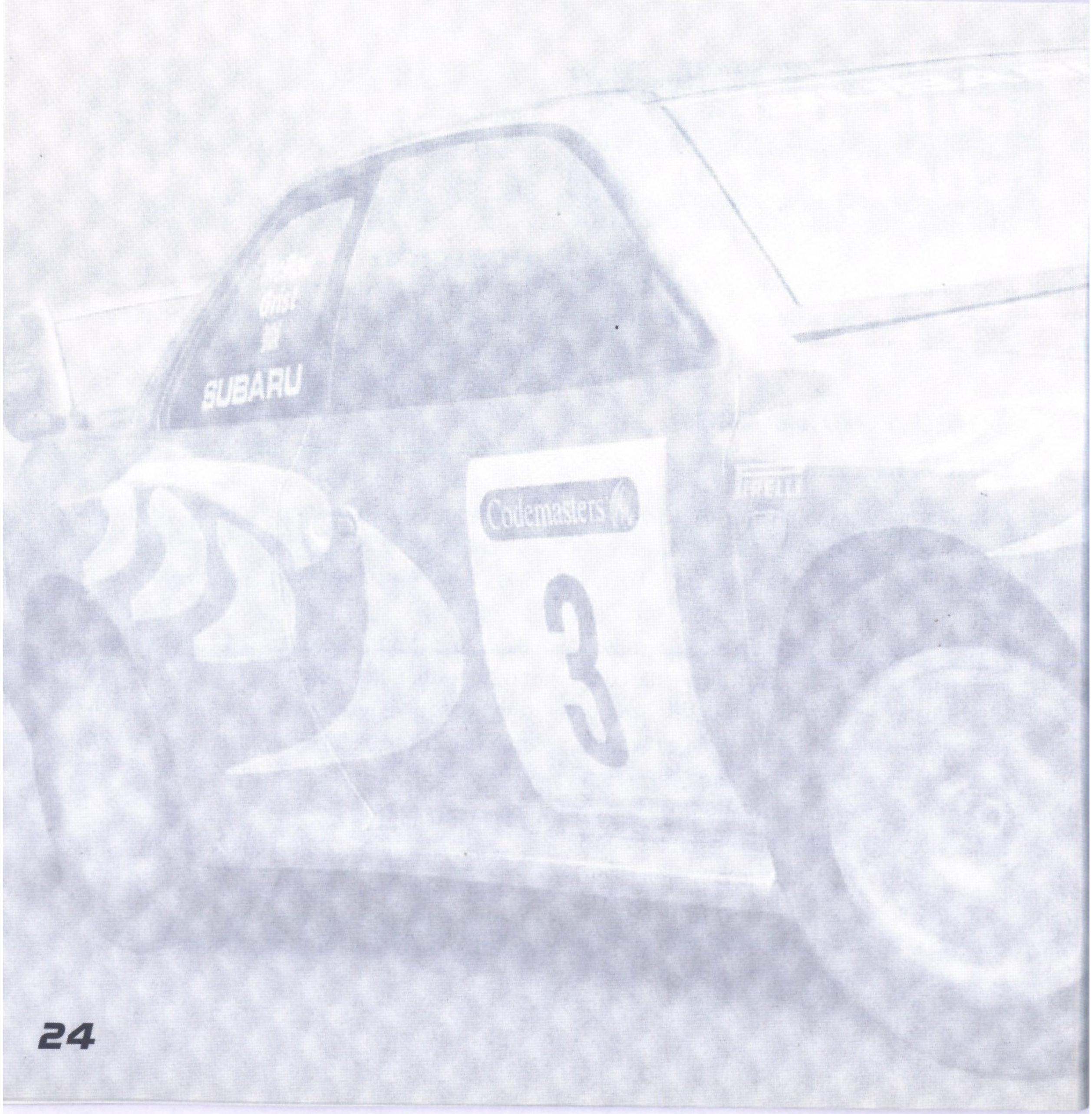
POSICIÓN

Cuanta más pista utilices mejor. Ten siempre en cuenta el tipo de superficie sobre el que estás conduciendo. Un cambio de superficie puede servir para reducir la velocidad del coche o para cambiar su dirección en momentos decisivos. Con sólo una o dos ruedas puedes conseguir el efecto que buscas. Presta siempre atención a tu copiloto. Sigue sus consejos para esquivar obstáculos y prepárate para lo que te vas a encontrar.

Busca la ruta más rápida posible. En numerosas ocasiones una línea poco convencional puede ahorrarte unos valiosos segundos; pero ten cuidado: puede costarte muy caro.

MARCHAS

Cuando creas que has aprendido a controlar el coche sin dificultad, pasa al cambio de marchas manual para controlarlas tú mismo y conseguir así un resultado óptimo.


SUBARU
Codemasters
3

FICHA TÉCNICA

Codemasters desea agradecer la cooperación de los siguientes fabricantes de coches para la creación de este juego:

Nuestro agradecimiento Volkswagen Group United Kingdom Limited, Volkswagen AG, Volkswagen Motorsport, Audi Motorsport, SEAT Motorsport y a Skoda Motorsport.

Nuestro agradecimiento Fuji Heavy Industries.

Nuestro agradecimiento Toyota Motor Corporation. Realizado con licencia concedida por Toyota Team Europe.

Nuestro agradecimiento Ford Motor Company Limited.

Nuestro agradecimiento Mitsubishi Motors Corporation y a Ralliart Inc

Nuestro agradecimiento Fiat Auto S.p.A.

Nuestro agradecimiento Renault S.A. y a Sur La Route

Nuestro agradecimiento Alan Oliver y a Thistle Rally Sport.

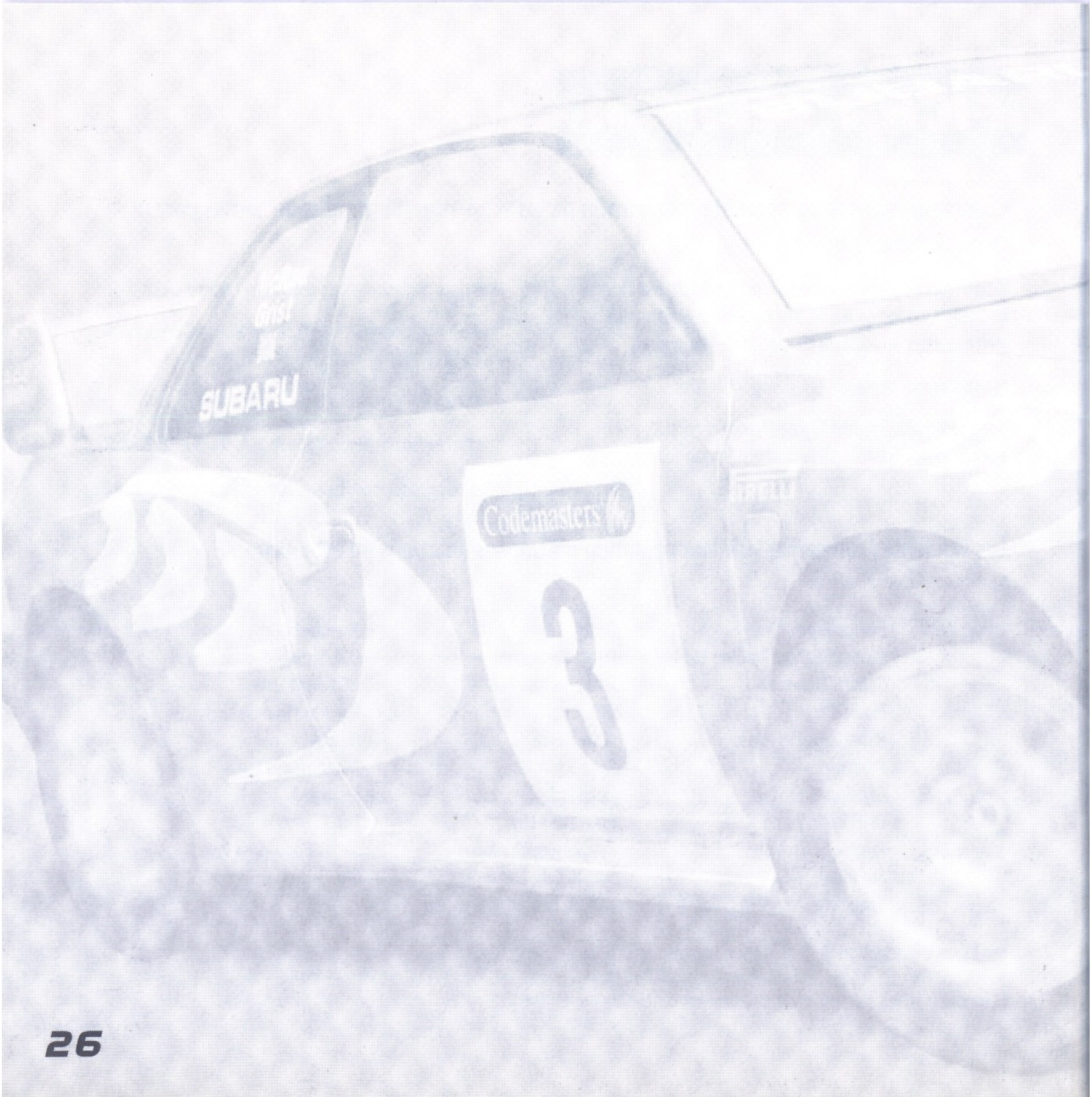
Las siguientes compañías nos han permitido utilizar sus logotipos en este juego:

Nuestro agradecimiento a:

Sparco S.p.A.
Burmah Castrol Trading Ltd
Subaru France SA
Moviestar
Renault Dealers Assc
Prodrive
GFL Sport
OMP Racing s.r.l.
Pringle of Scotland Ltd
Standox
Speedline
Bosch
Pirelli S.p.A.
Michelin Tyre PLC
IXELL
Auto Mecca
Beta S.p.A.
Hella Ltd
PIAA (UK) Ltd
Revolution Wheels
Sports Cafe London
Xantak Tyresafe
Mitsubishi Oil
O.Z. S.p.A.
NGK (UK) Ltd
Renault Financial Services
Bilstien
Dunlop Tyres Ltd
Kenwood
Pepe Jeans
Sachs Boge (UK) Ltd
SKF

Las letras y el logotipo de PIRELLI son marcas registradas de Pirelli S.p.A.

El logotipo Elf ha sido utilizado con licencia concedida por Elf Oil


SUBARU
Codemasters
3

Customer Service Numbers		Games Hotlines
• Australia	1902 262 662	0044 1926 816044
Calls charged at $1.50 per minute. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.		
• Österreich	0900 970 111	0044 1926 816044
Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek. Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.		
• Belgique/België/Belgien	011 280 996	0044 1926 816044
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.		
• Danmark	+45 33 26 68 20	0044 1926 816044
Åben Man-Tors 16.00-19.00 Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.		
• Suomi	0600 411911	0044 1926 816044
"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21" Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten		
• France	01 40 88 04 88	04 78 56 76 17 (0044 1926 816044)
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.		
• Deutschland	01805 / 766 977	0044 1926 816044
Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.		
• Greece	(00 301) 6777701	0044 1926 816044
Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation		
• Ireland	(01) 4054022	0044 1926 816044
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.		
• Italia	167 520 523	02/413031 - halifax@halifax.it
Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.		(assitenza tecnica)
• Nederland	0495 544 562	0044 1926 816044
Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.		
• New Zealand	(09) 415 2446	0044 1926 816044
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.		
• Norge	2336 6600	0044 1926 816044
• Portugal	(01) 318 7450	0044 1926 816044
Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation		
• España	902 102 102	0044 1926 816044
Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.		
• Sverige	587 610 00	0044 1926 816044
Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStations programvara.		
• Schweiz/Suisse	0900 55 20 55	0044 1926 816044
Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen		
• UK	0990 99 88 77	01926 816044
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support		

COLIN McRAE™

RALLY

¡LOS EFECTOS ESPECIALES SECRETOS, POR FIN REVELADOS!

LLAMA A - 07 (1)284 496 2731

Diez fantásticos trucos para duplicar la potencia de tu coche, descubrir emocionantes modificaciones de la manera de maniobrar el coche, y otras características secretas, todo revelado a través de la línea telefónica creada específicamente para los efectos especiales de Colin McRae Rally.

¡Desafía la fuerza de la gravedad con el turbo!

¡Si no quieres que se te escape ningún truco, llama ahora mismo!

*El precio de las llamadas corresponde a las tarifas internacionales y se debe contar con la autorización del titular de la cuenta del teléfono.

SLES-00477

" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5024866240795